

СОГЛАСОВАНО  
Министр образования и науки  
Удмуртской Республики  
С.М. Болотникова  
« 30 » 01 2023 г.

УТВЕРЖДАЮ  
Директор МБОУ «СОШ №100»  
В. Помыткин  
\_\_\_\_\_ 2023 г.



## Положение

### О проведении II Открытого Чемпионата Удмуртской Республики по Cuboro

#### 1. Общие положения

- 1.1. Настоящие положения устанавливают порядок организации и проведения II Открытого Чемпионата Удмуртской Республики по «Cuboro» (далее – «Чемпионат»).
- 1.2. Чемпионат направлен на популяризацию движения «Cuboro» (далее – Куборо) в Удмуртской Республике и совершенствование практических навыков конструирования.
- 1.3. Организаторами Чемпионата являются:
  - АНО «Центр интеллектуального развития «Омега», г. Ижевск;
  - МБОУ «Средняя общеобразовательная школа №100 имени вице-адмирала, Героя Советского Союза В.Г. Старикова» (далее – МБОУ «СОШ №100»);
  - АНО ДПО «ЦПКиТ»;
  - ООО «Куборо», г. Новосибирск.
- 1.4. Основными принципами организации Чемпионата являются добровольность, открытость, объективность и равенство возможностей всех участников.
- 1.5. Информация о Чемпионате размещается:
  - в официальной группе АНО «Центр интеллектуального развития «Омега» в социальной сети «ВКонтакте» [https://vk.com/ano\\_omega](https://vk.com/ano_omega);
  - на сайте МБОУ «СОШ №100» в разделе «Мероприятия» <https://s100izh.gosuslugi.ru/roditelyam-i-uchenikam/meropriyatiya/>;
- 1.6. Дата проведения Чемпионата: **25 февраля 2023 года.**
- 1.7. Место проведения Чемпионата:  
МБОУ «СОШ №100» (спортивный зал). Адрес: г. Ижевск, ул. Клубная, 58.
- 1.8. Общее время проведения Чемпионата:
  - для первой группы команд, состоящей из детей дошкольных образовательных учреждений (далее – ДОУ) и детских образовательных центров в возрасте до 7 лет (включительно): с 9:30 до 12:00.
  - для второй группы команд, состоящей из учащихся 1-4 классов средних общеобразовательных организаций, лицеев, гимназий и детских образовательных центров в возрасте до 11 лет (включительно): с 12:30 до 15:00.
  - для третьей группы команд, состоящей из учащихся 5-8 классов средних общеобразовательных организаций, лицеев, гимназий и детских образовательных центров в возрасте до 15 лет (включительно): с 15:30 до 18:00.
- 1.9. Принимая участие в Чемпионате, гости и участники соглашаются с Положением о проведении Чемпионата и обязуются его соблюдать.

#### 2. Цель и задачи Чемпионата

- 2.1. Цель Чемпионата: способствовать формированию навыков, практических знаний и умений, необходимых современному человеку, в соответствии с целями Национальной Технологической Инициативы.
- 2.2. Задачи Чемпионата:
  - 2.2.1. совершенствование практических навыков конструирования.
  - 2.2.2. популяризация движения Куборо в г. Ижевске и Удмуртской Республике.
  - 2.2.3. развитие пространственного воображения, логического мышления, творческих способностей, креативности и умения работать в команде.

2.2.4. выявление и поддержка детей, одаренных в области инженерного мышления.

### **3. Руководство Чемпионата**

3.1. Руководство Чемпионатом осуществляет организационный комитет Чемпионата (далее – оргкомитет).

3.2. Оргкомитет формируется организаторами Чемпионата.

3.3. В состав оргкомитета могут входить: организаторы Чемпионата; специалисты в области конструирования, робототехники; преподаватели и учителя образовательных учреждений.

3.4. Оргкомитет Чемпионата выполняет следующие функции:

3.4.1. утверждает специальные и дополнительные номинации, звания и призы, а также допускает вручение специальных призов от организаторов, спонсоров и, других заинтересованных организаций и лиц;

3.4.2. утверждает календарный план (программу) проведения Чемпионата;

3.4.3. может принимать решение о недопуске к соревнованию какой-либо из команд или об участии дополнительных команд;

3.4.4. **корректирует условия проведения Чемпионата**, извещая об изменениях на официальном сайте АНО «Центр интеллектуального развития «Омега» **не позднее, чем за 10 (десять) дней до его начала**;

3.4.5. может включать в программу или убирать из программы Чемпионата дополнительные мероприятия, извещая об изменениях на официальном сайте не позднее, чем за 10 (десять) дней до его начала;

3.4.6. может изменять сроки проведения Чемпионата, извещая об изменениях на официальном сайте не позднее, чем за 10 (десять) дней до начала Чемпионата;

3.4.7. может дисквалифицировать участников и команды за нарушение условий проведения Чемпионата;

3.4.8. может аннулировать результаты Чемпионата в номинациях, где были обнаружены злоупотребления своими полномочиями отдельных судей или судейской коллегии.

### **4. Судейство**

4.1. Главные судьи назначаются оргкомитетом Чемпионата.

4.2. Из числа главных судей формируется судейская коллегия.

4.3. Главные судьи выполняют следующие функции:

4.3.1. утверждают регламенты проведения соревнований;

4.3.2. **оставляют за собой право вносить в правила состязаний необходимые изменения. При этом, информация об изменениях публикуется на официальном сайте не позднее, чем за 10 дней до начала Чемпионата**;

4.3.3. обладают всеми необходимыми полномочиями на протяжении всех соревнований.

4.4. Участники Чемпионата обязаны выполнять решения главных судей.

4.5. Контроль и подведение итогов осуществляется судейской коллегией в соответствии с правилами и регламентами конкретных соревнований.

4.6. В случае возникновения возражений относительно судейства, команда имеет право в устном порядке обжаловать решение судей в оргкомитете не позднее 10 (десяти) минут после окончания объявления результатов конкретного соревнования.

### **5. Участники Чемпионата**

5.1. Участниками Чемпионата являются:

- дети ДОУ и учащиеся детских образовательных центров в возрасте от 5 до 7 лет (включительно);
- учащиеся средних общеобразовательных учреждений, лицеев, гимназий, детских образовательных центров Удмуртской Республики в возрасте от 7 до 15 лет (включительно).

5.2. **Весь Чемпионат состоит из двух частей: эстафеты и конструирования.**

5.3. К участию в эстафете допускаются команды, состоящие из шести человек.

5.4. Участниками конструирования становятся команды, состоящие из трех человек, ранее принимавших участие в эстафете. От одной команды, принимавшей участие в эстафете, в конструировании участвуют две команды по три человека.

5.5. Соревнования проходят по трём возрастным категориям:

5.5.1. Первую группу команд составляют дети ДОУ, детских образовательных центров в возрасте от 5 до 7 лет (включительно);

5.5.2. Вторую группу – учащиеся 1-4 классов средних общеобразовательных учреждений, лицеев, гимназий, детских образовательных центров в возрасте до 11 лет (включительно);

5.5.3. Третью группу – учащиеся 5-8 классов средних общеобразовательных учреждений, лицеев, гимназий, детских образовательных центров в возрасте до 15 лет (включительно);

5.6. Участниками Чемпионата становятся **10 команд, состоящих из 6 человек, в каждой из трёх категорий, первыми** зарегистрировавшиеся на участие и оплатившие организационный взнос.

## **6. Условия участия в соревнованиях и мероприятиях Чемпионата**

- 6.1. Для участия в Чемпионате все участники должны пройти регистрацию по ссылке <https://forms.yandex.ru/u/63bd30855d2a060ae4c46235/> в срок **не позднее 23:59 13 февраля 2023 г.**
- 6.2. Подробные регламенты проведения эстафеты и конструирования указаны в приложениях 1 и 2 настоящего положения.

## **7. Порядок и сроки проведения Чемпионата**

7.1. Чемпионат проходит 25 февраля по следующему графику:

- 7.1.1. **для первой группы команд, состоящей из детей ДООУ и детских образовательных центров в возрасте до 7 лет (включительно):**
- регистрация с 9:30 до 10:00
  - эстафета с 10:00 до 10:40
  - конструирование с 10:50 до 11:20
  - подсчет результатов и подведение итогов с 11:20 до 11:40
  - награждение победителей и призеров с 11:40 до 12:00.
- 7.1.2. **для второй группы команд, состоящей из учащихся 1-4 классов средних общеобразовательных организаций, лицеев, гимназий и детских образовательных центров в возрасте до 11 лет (включительно):**
- регистрация с 12:30 до 13:00
  - эстафета с 13:00 до 13:40
  - конструирование с 13:50 до 14:20
  - подсчет результатов и подведение итогов с 14:20 до 14:40
  - награждение победителей и призеров с 14:40 до 15:00.
- 7.1.3. **для третьей группы команд, состоящей из учащихся 5-8 классов средних общеобразовательных организаций, лицеев, гимназий и детских образовательных центров в возрасте до 15 лет (включительно):**
- регистрация с 15:30 до 16:00
  - эстафета с 16:00 до 16:40
  - конструирование с 16:50 до 17:20
  - подсчет результатов и подведение итогов с 17:20 до 17:40
  - награждение победителей и призеров с 17:40 до 18:00.

## **8. Дополнительные условия**

- 8.1. Особые условия, связанные с неблагоприятной эпидемиологической обстановкой, вызванной новой коронавирусной инфекцией:
- 8.1.1. При входе все участники и руководители команд обязаны пройти термометрию. При выявлении участника или руководителя команды с повышенной температурой тела ему будет запрещен вход в помещение.
- 8.1.2. Непосредственно в местах проведения (спортивных залах) Чемпионата команды будут располагаться и проходить этапы эстафеты с соблюдением социальной дистанции на расстоянии не менее 5 метров друг от друга в строго обозначенной зоне.
- 8.2. Принимая участие в Чемпионате, гости и участники (или ответственные лица), соглашаются с проведением фото- и видеосъемки без их непосредственного разрешения.
- 8.3. Участники (или ответственные лица), соглашаются с тем, что результаты соревнований могут быть использованы в целях популяризации Чемпионата без их непосредственного разрешения.
- 8.4. Во время проведения соревнований участники должны носить информационные значки, бейджи или браслеты, которые предоставляются организаторами.
- 8.5. Все расходы, связанные с пребыванием участников и их сопровождающих (проезд, питание и др.), осуществляются за счет направляющей стороны.

## **9. Награждение участников Чемпионата**

- 9.1. Победители и призеры Чемпионата награждаются медалями, дипломами и призами в двух номинациях в отдельности: эстафете и конструировании. Команда победителей в номинации «Эстафета» получает переходящий кубок, который необходимо будет вернуть Организаторам перед проведением следующего Чемпионата в порядке, установленном в пункте 10.3 настоящего положения.
- 9.2. Победителями и призерами Чемпионата считаются команды, занявшие первые три места в каждой из номинаций в отдельности.
- 9.3. Награждение будет проводиться сразу на месте после окончания соревнований в каждой из возрастных групп.



- 9.4. Итоги и официальные протоколы Чемпионата публикуются не позднее двух недель по окончании мероприятия в официальной группе АНО «Центр интеллектуального развития «Омега» в социальной сети «ВКонтакте» [https://vk.com/ano\\_omega](https://vk.com/ano_omega).
- 9.5. Оргкомитет может вводить дополнительные призы и премии в течение Чемпионата и изменять существующие, уведомляя об изменениях на официальном сайте в течении двух недель от даты проведения.
- 9.6. На все награды соревнований имеет право претендовать только состав команды, принимавший участие в Чемпионате.

## **10. Прочие условия участия в мероприятиях Чемпионата**

### **10.1. Посетители и участники Чемпионата ОБЯЗАНЫ:**

- 10.1.1. соблюдать требования, описанные в особых условиях пункта 8.1. настоящего положения.
- 10.1.2. соблюдать чистоту и порядок в местах проведения Чемпионата, правила поведения посетителей при проведении массовых мероприятий;
- 10.1.3. соблюдать технику безопасности и общественный порядок, а также общепринятые нормы поведения;
- 10.1.4. бережно относиться к сооружениям, оборудованию;
- 10.1.5. подчиняться предупреждениям и требованиям администрации, оргкомитета;
- 10.1.6. вести себя уважительно по отношению к участникам мероприятия, обслуживающему персоналу, должностным лицам, ответственным за поддержание общественного порядка и безопасности при проведении массовых мероприятий;
- 10.1.7. не допускать действий, способных создать опасность для окружающих и привести к созданию экстремальной ситуации;
- 10.1.8. не оставлять без присмотра малолетних детей;
- 10.1.9. осуществлять организованный вход/выход из помещений и сооружений по окончании мероприятий;
- 10.1.10. при получении информации об эвакуации, действовать согласно указаниям администрации, соблюдая спокойствие и не создавая паники;
- 10.2. Организаторы Чемпионата оставляют за собой право отказать посетителю в допуске на мероприятие, при нарушении им Правил поведения посетителей при проведении массовых мероприятий.
- 10.3. **Команда победителей** в номинации «Эстафета» **обязана вернуть переходящий кубок**, полученный на предыдущем Чемпионате. Процесс возврата осуществляется на организационном собрании руководителей, которое проходит не позднее, чем за 10 дней до проведения Чемпионата. **При возврате кубок должен соответствовать его первоначальному виду на момент его выигрыша.** Вся ответственность за его сохранность и состояние на период между проведениями соревнований возлагается на руководителя команды победителей. **В случае утери или порчи кубка организатор имеет право взыскать материальный ущерб с команды равный первоначальной стоимости кубка.**
- 10.4. Посетителям и участникам Чемпионата **ЗАПРЕЩАЕТСЯ:**
- 10.4.1. проносить огнестрельное и холодное оружие, огнеопасные, взрывчатые, ядовитые, пахучие, наркотические вещества, алкогольные напитки, а также напитки в стеклянной таре;
- 10.4.2. создавать помехи передвижению участников массовых мероприятий;
- 10.4.3. распивать спиртные напитки, появляться на массовом мероприятии в нетрезвом виде;
- 10.4.4. курить во всех внутренних помещениях проведения Чемпионата.
- 10.4.5. допускать выкрики или иные действия, оскорбляющие человеческое достоинство и общественную нравственность;
- 10.4.6. выбрасывать непосредственно в пункте проведения любые предметы, способные причинить ущерб тем или иным способом;
- 10.4.7. создавать помехи для нормального прохода и эвакуации людей в случае опасности.

## Регламент проведения эстафеты Cubogo

### 1. Общие положения

Эстафета Cubogo является командной игрой. Участниками эстафеты Cubogo являются команды, состоящие из шести человек, которым желательно, но **не обязательно иметь опыт игры** в деревянный конструктор Cubogo, т.к. задания в эстафете выстроены в доступной для всех форме от простого к сложному. В основе эстафеты лежат пять заданий, направленных на знакомство с конструктором Cubogo: поиск кубиков по схеме и на ощупь; построение простых одноуровневых конструкций; построение простых дорожек и в завершении, умственные задачи на логическое мышление и пространственное воображение. Несмотря на то, что эстафета является командной игрой, победа в эстафете зависит от каждого участника, т.к. задания выполняются индивидуально. Также победа в эстафете зависит от правильного подбора команды, её слаженной работы во время прохождения эстафеты, критической самооценки каждого участника, наблюдательности капитана команды.

### 2. Задания

Участникам эстафеты (команде) предстоит пройти пять этапов (для первой возрастной категории – четыре этапа). Каждый этап эстафеты – отдельное задание. Все этапы – задания, выстроены в порядке возрастания сложности. Одновременно выполнять задание на одном этапе может только один участник команды.

1 *Этап.* Задание, направленное на поиск кубиков по предложенной схеме.

2 *Этап.* Задание, направленное на поиск кубиков на ощупь.

3 *Этап.* Задание, направленное на построение фигуры по заданному рисунку.

4 *Этап.* Задание, направленное на логическое мышление.

5 *Этап.* Задание, направленное на пространственное воображение (только для школьников).

У каждого участника команды, **пришедшего к финишу на отдельном этапе**, есть возможность помочь партнеру по команде, но **ТОЛЬКО ОДИН РАЗ ЗА ВСЮ ЭСТАФЕТУ!**

Если участнику нужна помощь, он поднимает руку вверх и другой участник команды может ему помочь, но **ТОЛЬКО СЛОВЕСНО; УКАЗЫВАТЬ РУКАМИ И ПРИКАСАТЬСЯ К КУБИКАМ НЕЛЬЗЯ**. Помощь может быть оказана до окончания конкретного этапа. После этого участник команды возвращается на финиш, а его партнер продолжает проходить этапы.

### 3. Оценивание

Эстафета Cubogo оценивается следующим образом:

1. **Критерий «Время прохождения эстафеты»** - главный показатель. Учитывается время выполнения всех заданий эстафеты участниками одной команды.

2. **Критерий «Помощь партнера»**. Подсказка партнера добавляет дополнительно 2 минуты к общему времени прохождения эстафеты. Максимальное количество подсказок – 5 (для дошкольников – 4). По одной подсказке на каждом этапе. Если команда использовала все 5 (4) подсказок, то максимальное дополнительное время будет составлять 10 минут (5x2).

3. **Критерий «Штрафное время»**. **За каждое нарушение к результату команды прибавляется 1 минута**. К нарушениям относятся: неверное выполнение заданий, подсказка руководителя команды, фальстарт, сквернословие и неправильно использованная подсказка.

**Итоговое время прохождения эстафеты** складывается из суммы трех критериев.

**В эстафете побеждает команда, набравшая по результату выступления всех команд данной категории, наименьшее количество времени.**

## Регламент проведения конструирования Cubogo

### 1. Общие положения

Конструирование Cubogo является командной игрой. Участниками конструирования Cubogo являются команды, состоящие из трех человек, ранее участвовавшие в эстафете. Победа в конструировании зависит от правильного подбора команды, её слаженной работы во время строительства, а также от творческого потенциала участников, их логического мышления и пространственного воображения. Номинация конструирование, в отличие от эстафеты, нацелена, в первую очередь, на определение творческого потенциала учащихся.

### 2. Задание

Участникам конструирования (команде из трех человек) за 30 минут из заранее подготовленного набора элементов (кубиков) предстоит построить собственную фигуру (конструкцию-лабиринт). Запрещено использовать любые другие предметы, кроме элементов конструктора куборо! Подсказки руководителей команд и иных участников Чемпионата также запрещены! Если команда будет уличена в чьих-либо подсказках, она автоматически снимается с Чемпионата и ее результат аннулируется.

### 3. Оценивание

Конструирование Cubogo оценивается следующим образом:

После окончания 30 минут строительства один из организаторов мероприятия запускает шарик по выстроенному командой лабиринту и подсчитывает очки. Команде необходимо набрать как можно большее количество очков. Одно очко – это одно касание («прокат») шариком элемента (кубика). Если шарик САМОСТОЯТЕЛЬНО (БЕЗ ЧЕЛОВЕЧЕСКОЙ ПОМОЩИ) не выкатывается с фигуры («не доезжает до конца»), то в зачет идут только те элементы, по которым шарик прокатился.

**В конструировании побеждает та команда, фигура которой окажется «наиболее функциональной», то есть количество касаний в фигуре окажется наибольшим.**